63981 Fachpraktikum Theoretische Informatik

Lehrende/r Prof. Dr. André Schulz Modulverantwortliche/r Prof. Dr. André Schulz

Dauer des Moduls ECTS Workload Häufigkeit

ein Semester 10 300 Stunden alle drei bis vier Semester

Lehrveranstaltung(en) Fachpraktikum Theoretische Informatik

Detaillierter Zeitaufwand Einarbeitung vor Beginn des Praktikums: 12 Stunden

Theoretische Vorarbeiten: 10 Stunden

Bearbeiten von Programmieraufgaben des ersten Abschnitts (2 Einzelabgaben):

70 Stunden

Teamarbeit des zweiten Praktikumsabschnitts: 180 Stunden

Erstellung einer Dokumentation: 20 Stunden

Abschlusspräsentation: 8 Stunden

Qualifikationsziele Nach erfolgreicher Teilnahme können die Studierenden algorithmisch anspruchsvolle

Aufgaben effizient lösen. Dies beinhaltet neben der Implementierungsarbeit auch die theoretische Analyse der Performanz der einzelnen Algorithmen. Des Weiteren wird den Studierenden vermittelt, wie sie die Komplexität von Problemen theoretisch sinnvoll abschätzen können (Lösbarkeit, Approximierbarkeit). Ein weiteres Ziel des

Fachpraktikums ist es, Methoden aus dem Algorithm Engineering zu vermitteln.

Inhalte Im Fachpraktikum werden in Einzelarbeit und in Kleingruppen algorithmisch

anspruchsvolle Aufgaben gelöst. In einer ersten Phase werden sich die Studierenden mit den theoretischen und technologischen Hintergründen des Problems beschäftigen. Aus den theoretischen Überlegungen werden dann praktische Algorithmen entwickelt und implementiert. Insbesondere geht es im Praktikum darum, verschiedene Strategien

zum Umgang mit schweren Problemen umzusetzen.

Inhaltliche Voraussetzung Gute Programmierkenntnisse in Java, C++ oder Python.

Lehr- und

Betreuungsformen

internetgestütztes Diskussionsforum

Betreuung und Beratung durch Lehrende

Einsendeaufgaben mit Korrektur und/oder Musterlösung

Zusatzmaterial Lehrvideos

Anmerkung Für die Teilnahme an dieser Veranstaltung ist ein gesondertes Anmeldeverfahren im

Vorsemester über folgenden Link erforderlich: https://webregis.fernuni-hagen.de.

Formale Voraussetzung Studieneingangsphase ist abgeschlossen, die Module 63081 "Grundpraktikum

Programmierung", 63912 "Grundlagen der Theoretischen Informatik" und 63012

"Softwaresysteme" sind bestanden

Verwendung des Moduls B.Sc. Informatik

M.Sc. Informatik

M.Sc. Praktische Informatik M.Sc. Wirtschaftsinformatik

Prüfungsformen Art der Prüfungsleistung Voraussetzung

Stellenwert 1/16

der Note

Prüfung

benotete Praktikumsteilnahme (Ausarbeitung und Vortrag)

keine

Modulhandbuch B.Sc. Informatik